

Rotation: Die Rotation ist definiert für ein Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$ mittels

$$\begin{aligned} \text{rot } \vec{A}(\vec{r}) &= \nabla \times A(\vec{r}) \quad (\text{curl}) \\ &= \vec{e}_x (\partial_y A_z - \partial_z A_y) + \vec{e}_y (\partial_z A_x - \partial_x A_z) + \vec{e}_z (\partial_x A_y - \partial_y A_x) \\ &= \begin{pmatrix} \partial_y A_z - \partial_z A_y \\ \partial_z A_x - \partial_x A_z \\ \partial_x A_y - \partial_y A_x \end{pmatrix} \end{aligned}$$

und ist somit wieder ein Vektorfeld.

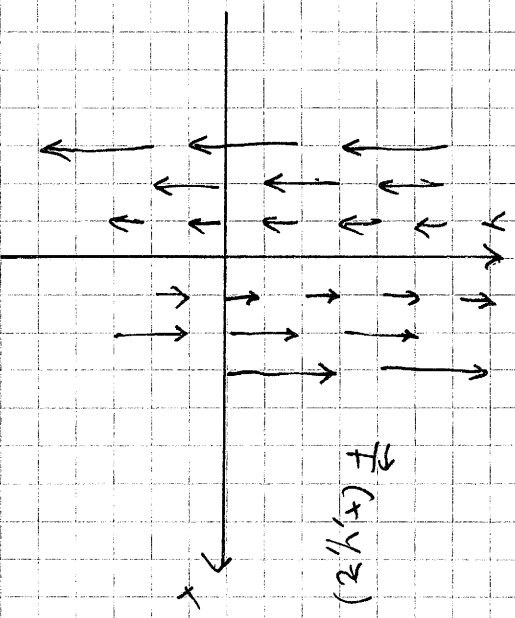
Die physikalische Interpretation ist, dass die Rotation Winkel / Drehungen beschreibt:

• Betrachte das Kraftfeld $\vec{F}(x, y, z) = \begin{pmatrix} 0 \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$

Ein Objekt, das wir in ein solches Feld platzieren beginnt sich um seine eigene Achse zu drehen.

$$\text{rot } \vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Drehachse des Objekts



Bem: Für ein Skalarfeld $\phi(\vec{r})$ gilt:

$$\operatorname{rot} \nabla \phi(\vec{r}) = 0$$

$$\int \operatorname{rot} \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial y} \\ \frac{\partial y}{\partial z} \end{pmatrix} \phi = \begin{pmatrix} -\partial_z \partial_y \phi + \partial_y \partial_z \phi \\ \partial_z \partial_x \phi - \partial_x \partial_z \phi \\ \partial_x \partial_y \phi - \partial_y \partial_x \phi \end{pmatrix} = 0$$

• Für ein Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$ gilt:

$$\operatorname{div} \operatorname{rot} \vec{A}(\vec{r}) = 0$$

Zudem sind folgende Relationen einfach zu beweisen:

$$\nabla \cdot (\phi \vec{A}) = (\nabla \phi) \cdot \vec{A} + (\nabla \cdot \vec{A}) \phi$$

$$\nabla \times (\phi \vec{A}) = (\nabla \phi) \times \vec{A} + \phi (\nabla \times \vec{A})$$

$$\nabla \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{B} \cdot (\nabla \times \vec{A}) - \vec{A} \cdot (\nabla \times \vec{B})$$

$$\nabla \times (\vec{A} \times \vec{B}) = \vec{A} (\nabla \cdot \vec{B}) - \vec{B} (\nabla \cdot \vec{A}) + (\vec{B} \cdot \nabla) \vec{A} - (\vec{A} \cdot \nabla) \vec{B}$$

$$\nabla \times (\nabla \times \vec{A}) = \nabla (\nabla \cdot \vec{A}) - \Delta \vec{A}$$